

Reglement KLK

1 oktober 2022



Art. 1 Algemeen

De KLK Rally is een event van en voor Saab rijders, waarbij de snelheid niet de bepalende factor is voor het eindklassement. Het zo goed mogelijk uitvoeren van de kaartlees-opdrachten en het correct aandoen en opslaan van route- en tijdcontroles is van doorslaggevende aard. De routeopdrachten kunnen bestaan uit verschillende kaartleessystemen.

Er kan ingeschreven worden in één van de volgende klassen:

SPORTKLASSE: geschikt voor ervaren equipes.

TOERKLASSE: geschikt voor beginnende of minder ervaren equipes.

Rallycheck app voor routecontroles



Deze rit wordt verreden met de RallyCheck app van Isource. **Installeer thuis de app op de telefoon die gebruikt gaat worden tijdens het evenement.**

Per gemiste of foute routecontrole krijgt men 100 strafpunten.

De rit is uitgezet in combinatie met het gebruik van de Rallycheck app, er zijn dus geen fysieke routecontrole bordjes langs de route.

De meest recente versie is beschikbaar in de Apple App Store en de Google Play Store. Op de pagina <https://rallycheck.com/nl/rallycheck-user-manual/> staat de uitleg voor de installatie en het aanmaken van een account.

U dient een internet verbinding te hebben om de route te downloaden naar uw telefoon. Bekijk eventueel ook de volgende instructievideo's:

Installatie van de app: <https://youtu.be/D7CjZHUC9iU>

Rallycheck Tips and Tricks: <https://youtu.be/hvCZf8nEKAo>

GPS signaal

Het GPS signaal is niet overal even sterk en kan variëren in nauwkeurigheid. Ook de kwaliteit van de GPS ontvanger in de telefoon verschilt per merk/uitvoering. Indien in de route een controle staat opgesteld die GPS kritisch is, dan bestaat de mogelijkheid dat die door uw telefoon niet wordt gemeld. Controles die GPS kritisch zijn, hebben wij gekenmerkt als neutraal. Het missen wordt dan niet als fout aangerekend. U vindt de controles wel terug in de uitleg.

Tips voor het gebruik van de app

Het rijden met de Rallycheck app is eenvoudig. Voor een goede beleving van het gebruik adviseren wij het volgende:

- Monteer een telefoonhouder in uw auto, handig is om dit met een zuignap op de voorruit te plaatsen.

- Plaats de telefoon horizontaal in de houder, horizontaal gebruik is in de praktijk als meest prettig ervaren.
- Neem een USB voedingskabel mee om de smartphone tijdens het rijden op te laden.
- Neem een USB autolader mee. Het advies hierbij is een charger met een output van 2.1A of meer, goedkope laders leveren maar 1A, dat kan minder zijn dan de telefoon gebruikt als de locatie functie aanstaat.

De app werkt het beste indien:

- De Bluetooth uitstaat.
- Alle op de achtergrond lopende apps worden afgesloten.

Heeft de auto geen aansluiting voor een (USB) autolader?

- Neem dan een powerbank mee.
- Zet deze vast in de auto.
- Sluit de powerbank aan op de smartphone.
- Zorg ervoor dat de powerbank is opgeladen.
- Kies een powerbank met voldoende capaciteit, bijvoorbeeld > 7000mA.

Voorbeelden schermen RallyCheckapp

De in de voorbeelden opgenomen controleletters zijn uitsluitend als voorbeeld en kunnen worden vervangen door elke willekeurige letter uit het alfabet of een afbeelding.



Figuur 1 Tijdcontrole

- Cancel om controle niet te bewaren
- Lopende tijd
- Klik om (je IPT) te bewaren



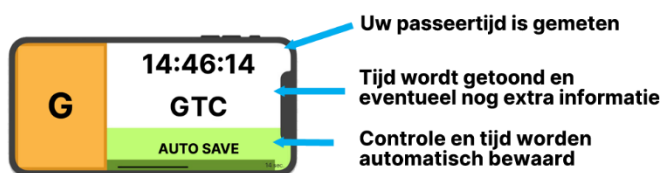
Figuur 2 Routecontrole

- Cancel om controle niet te bewaren
- Extra informatieveld, bijvoorbeeld met een herstelopdracht
- Klik om te bewaren
- Tijd loopt af, als je niet bewaart vervalt de controle



Figuur 3 Finishcontrole

- Cancel om controle niet te bewaren
- Tijd wordt getoond, loopt niet en eventuele tekst (Finish) kan erbij staan
- Klik om te bewaren



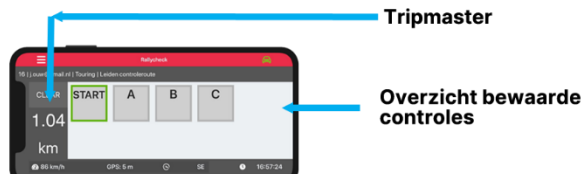
Figuur 4 Geheime tijdcontrole

- Uw passeertijd is gemeten
- Tijd wordt getoond en eventueel nog extra informatie
- Controle en tijd worden automatisch bewaard



Figuur 5 Snelheidscontrole

- Uw snelheid is gemeten
- Snelheid wordt getoond en eventueel nog extra informatie
- Controle en snelheid worden automatisch bewaard



Figuur 6 Overzicht bewaarde controles

- Tripmaster
- Overzicht bewaarde controles

Art. 2 Algemene reglementaire bepalingen

Bij de inschrijving dient u een vrijwaringsclausule te ondertekenen en onderwerpt de deelnemer zich aan de bepalingen van deze clausule en dit reglement.

Organisatie: Ad van Beurden 06-22808484

Route: Jaap Jongman 06-34418992

Indicatie richttijden van de dagindeling:

12:00 uur Inloop

12:30 uur Briefing/Training

13:30 uur Start eerste deelnemer

16:00 uur Finish en uitleg.

1. Controles:

Nabij de start bij de Saab World dealer in Voorst krijgt u de melding van een tijd klok in de app met als bijschrift "Start". Deze Tijd klok moet u accepteren met Save en hierna bent u gestart en kunt u beginnen met het kaartlezen.

Tijdens het rijden van de route worden routecontroles in de app zichtbaar. De routecontroles accepteren/opslaan door op Save te drukken.

Een opdracht bv HK (Hier Keren) of DMP (Doorgaan met Punt/Pijl) moeten bij voorrang opgevolgd worden.

De rally kent geen echte tijdcontroles maar richttijden.

2. Kaartmateriaal

De schaal van het verstrekte kaartmateriaal staat op het kaartfragment vermeld. (**bijvoorbeeld:** schaal 1: 50.000 = 1mm op de kaart is 50 meter in werkelijkheid). Liniaaltjes worden verstrekt!

Kaarttekens en kaartteksten, zoals vermeld op de legenda, onderbreken een kaartweg niet. (Door de uitzetter aangebrachte tekstvakken en nummering wel.)

Doorgetrokken bermlijnen onderbreken de aansluiting tussen kaartwegen. Bermlijnen zijn de lijnen, die de buitenste begrenzing van een kaartweg aangeven.

Voor rotondes die niet op de kaart voorkomen, geldt altijd dat de werkelijke situatie geacht wordt overeen te komen met de kaartsituatie en mogen altijd worden gebruikt.

3. De te gebruiken kaartwegen

Alle op de kaart voorkomende wegen mogen vaker worden bereden, maar uitsluitend in één richting.

4. Het rijden van de route

U dient zich te houden aan de regels gesteld in de wegenverkeerswet.

Een deelnemer is geen 'bestemmingsverkeer' of 'vergunninghouder'.

Wegen met een ten opzichte van de kaartsituatie veranderde wegaansluiting mogen gewoon worden ingereden, bijvoorbeeld rotondes. Op de kaart plaatsen we dan ook vaak een cirkel. Deze cirkels onderbreken een kaartweg niet.

In een **Q- zone**, of op **onverharde wegen** geldt een maximale snelheid van 30 km/h.

Let op: **Tussen pijl 21 en pijl 22 dient exact 52 km/h worden gereden!**

Alleen Sportklasse:

Mocht de route niet te rijden zijn, dan dient er een omweg te worden gekozen zodat er zo min mogelijk van die route wordt gemist. De omrijroute moet zo kort mogelijk zijn.

5. Routeopdrachten

Onderstaande kaartleessystemen kunnen ook worden gecombineerd.

Pijlen kortste route

Bij deze trajecten dient de kortste route te worden gereden naar de voet van de eerste pijl. Daarna naar de volgende pijlen, en dit moet in nummervolgorde geschieden. Een pijl kan ook een lijnstuk zijn waar bijvoorbeeld het pijlteken ergens op die lijn staat getekend. De pijl heeft dan de lengte van het gehele lijnstuk.

Pijlen dienen in hun geheel d.w.z. van de voet tot de punt in de route te worden opgenomen.



Het is toegestaan:

- pijlen zijdelings op te rijden, of te verlaten,
- pijlen te raken of te kruisen op gelijk niveau,
- reeds bereden pijlen nogmaals te berijden,
- pijlen eerder te berijden dan zij aan de beurt zijn,
- reeds eerder of later bereden punten nogmaals te rijden

Het is **niet** toegestaan:

- pijlen of delen daarvan tegengesteld te rijden

Regelmatigheidsproef (RP) Alleen sportklasse!

Een RP is een, op basis van een kaartleessysteem, deel van een traject, dat loopt van een op het kaartfragment aangegeven start naar een geheim meetpunt. De RP moet zo exact mogelijk (op de seconde precies) met de voorgeschreven snelheid worden afgelegd. Een tabel met de te rijden gemiddelden is in het routeboek opgenomen.

Tijdens een RP kunnen routecontroles zijn geplaatst.

In de app wordt de start van de RP aangegeven met een controle S en bijschrift START RP. De klok met de lopende tijd wordt getoond. Save de controle op de hele of halve minuut en start met de RP.

Niet met 2 auto's tegelijk starten!

Naar rode punten de kortste route, naar witte punten de op één na kortste route.

Voor de tourklasse geldt altijd de kortste route, zowel naar rood als naar wit.



1. In dit traject dient over kaartwegen een aaneengesloten route geconstrueerd en bereiden te worden, waarin alle op het kaartfragment voorkomende punten in nummervolgorde zijn opgenomen.
2. Een punt is herkenbaar aan een cirkel met daarin een stip. Die cirkel bij die punten blokkeren een weg niet.
3. Naar een Wit punt rijdt u de op één na kortste route en naar een Rood punt de kortste route. Van het laatste punt tot de overgang naar een ander systeem dient de kortste route te worden geconstrueerd en gereden.

Bij de KLK Rally gebruikt controlemateriaal

Stichting RallyControl

Controleborden / TC / Pijlen etc. Deze voorbeeldborden kunt u tegenkomen.
Voor alle controleborden en pijlen zie een voorbeelden aan de starttafel.



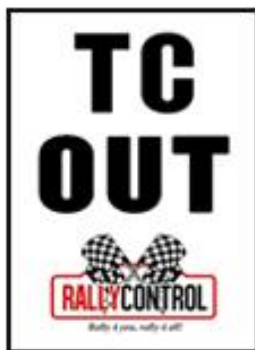
Passeercontrole (RC)
Meld zich op het scherm
in de app.



Q-zone



Einde Q-zone



Tijdcontrole (TC)
Meld zich op het scherm
in de app.



Dwangpijl (routerichting of omleiding)



Dubbele pijl - einde omleiding / routerichting



Pijl naar beneden wijzend.
Weg mag niet
worden ingereden