



Reglement

1. Algemeen

De Saab Viking Rally is een evenement voor Saab rijders, waarbij de snelheid niet de bepalende factor is voor het eindklassement. Overigens kan die wel gecontroleerd worden! Het zo goed mogelijk uitvoeren van de kaartlees-opdrachten en het correct aandoen en opslaan van route- en tijdcontroles is van doorslaggevende aard. De routeopdrachten kunnen bestaan uit verschillende kaartleessystemen.

Er kan ingeschreven worden in één van de volgende klassen:

SPORTKLASSE: geschikt voor ervaren equipes.

TOERKLASSE: geschikt voor beginnende of minder ervaren equipes.

Rallycheck app voor routecontroles



Deze rit wordt verreden met de Rallycheck app van Isource. **Installeer thuis de app op de telefoon die gebruikt gaat worden tijdens het evenement.**

Per gemiste of foute routecontrole krijgt men 100 strafpunten.

De rit is uitgezet in combinatie met het gebruik van de Rallycheck app, er zijn dus geen fysieke routecontrole bordjes langs de route.

De meest recente versie is beschikbaar in de Apple App Store en de Google Play Store.

Op de pagina <https://rallycheck.com/nl/rallycheck-user-manual/> staat de uitleg voor de installatie en het aanmaken van een account.

U dient een internet verbinding te hebben om de route te downloaden naar uw telefoon.

Bekijk eventueel ook de volgende instructievideo's:

Installatie van de app: <https://youtu.be/D7CjZHUc9jU>

Rallycheck Tips and Tricks: <https://youtu.be/hvCZf8nEKAo>

GPS signaal

Het GPS signaal is niet overal even sterk en kan variëren in nauwkeurigheid. Ook de kwaliteit van de GPS ontvanger in de telefoon verschilt per merk/uitvoering. Indien in de route een controle staat opgesteld die GPS kritisch is, dan bestaat de mogelijkheid dat die door uw telefoon niet wordt gemeld. Controles die GPS kritisch zijn, hebben wij gekenmerkt als neutraal. Het missen wordt dan niet als fout aangerekend. U vindt de controles wel terug in de uitleg.

U heeft onderweg mobiel internet nodig!

Tips voor het gebruik van de app

Het rijden met de Rallycheck app is eenvoudig. Voor een goede beleving van het gebruik adviseren wij het volgende:

- Monteer een telefoonhouder in uw auto, handig is om dit met een zuignap op de voorruit te plaatsen.
- Plaats de telefoon horizontaal in de houder, horizontaal gebruik is in de praktijk als meest prettig ervaren.
- Neem een USB voedingskabel mee om de smartphone tijdens het rijden op te laden.
- Neem een USB autolader mee. Het advies hierbij is een charger met een output van 2.1A of meer, goedkope laders leveren maar 1A, dat kan minder zijn dan de telefoon gebruikt als de locatie functie aanstaat.

De app werkt het beste indien:

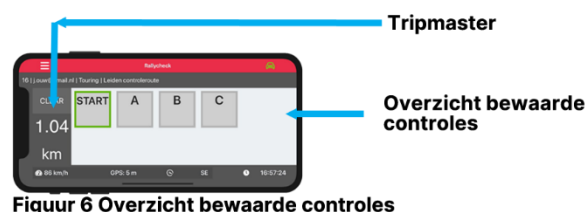
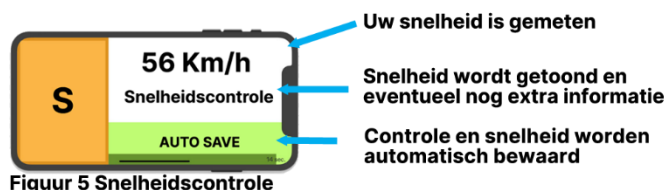
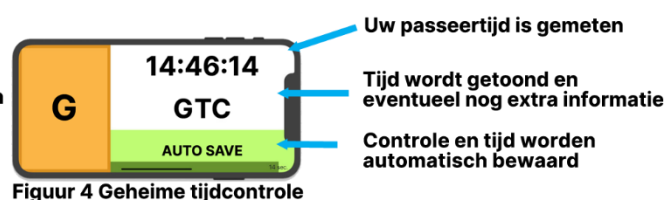
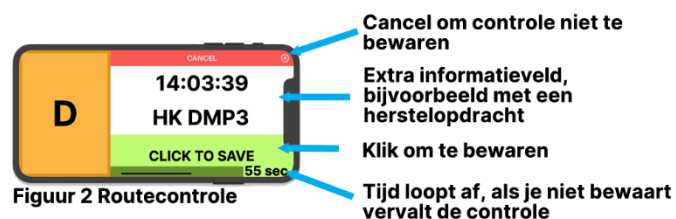
- De Bluetooth uitstaat. Het aandoen van een controle is dan ook hoorbaar.
- Alle op de achtergrond lopende apps worden afgesloten.

Heeft de auto geen aansluiting voor een (USB) autolader?

- Neem dan een powerbank mee.
- Zet deze vast in de auto.
- Sluit de powerbank aan op de smartphone.
- Zorg ervoor dat de powerbank is opgeladen.
- Kies een powerbank met voldoende capaciteit, bijvoorbeeld > 7000mA.

Voorbeelden schermen RallyCheckapp

De in de voorbeelden opgenomen controleletters zijn uitsluitend als voorbeeld en kunnen worden vervangen door elke willekeurige letter uit het alfabet of een afbeelding.



3. Kaartmateriaal

De schaal van het verstrekte kaartmateriaal staat op het kaartfragment vermeld.

Bijv. schaal 1: 50.000 = 1mm op de kaart is 50 meter in werkelijkheid.

Kaarttekens en kaartteksten onderbreken een kaartweg niet. Door de uitzetter aangebrachte tekstvakken, nummering, stickers en blokkeringskruizen blokkeren wel.

Doorgetrokken bermlijnen onderbreken de aansluiting tussen kaartwegen.

Bermlijnen zijn de lijnen, die de buitenste begrenzing van een kaartweg aangeven.

Voor rotondes die niet op de kaart voorkomen, geldt altijd dat de werkelijke situatie geacht wordt overeen te komen met de kaartsituatie.

De overgang naar een volgende kaart (waar niet altijd een wijziging in het systeem plaatsvindt), wordt in principe duidelijk aangegeven.

Bij controles kan gebruik worden gemaakt van herstelopdrachten, deze moeten altijd met voorrang (dus direct) worden uitgevoerd.

HK: Hier keren (niets anders dan dat de weg er achter niet mag worden gereden)

L: Links

R: Rechts

HKL: Hier keren en dan Links

HKR; Hier keren en dan Rechts

DMP; Doorgaan met pijl of punt

DMIL; Doorgaan met de Ingetekende lijn

4. De voor de Saab Viking Rally te gebruiken kaartwegen

Rekening houdend met het gestelde in de routeopdracht, mogen met uitzondering

van doodlopende kaartwegen, fietspaden en voetbruggen, alle op de kaart

voorkomende wegen vaker, maar – per kaartfragment – in **één richting** worden

bereden. Samenkomsten van kaartwegen mogen onbeperkt in alle richtingen worden

bereden (uitgezonderd bij het systeem kaartvak langste route).

5. Het rijden van de route

Wegen met een, ten opzichte van de kaartsituatie, veranderde wegaansluiting

mogen gewoon worden ingereden. Indien mogelijk dient de (oude) kaartweg zoveel

mogelijk bereden te worden.

Mocht de route niet te rijden zijn, dan dient u een omweg te construeren waarbij zo

min mogelijk van de geplande route wordt gemist. De omrijroute moet zo kort

mogelijk zijn.

6. Kaartleesystemen

Pijlen en punten kortste route

Bij deze trajecten dient de kortste route te worden gereden naar de voet van de eerste pijl of naar het eerste punt. Daarna naar de volgende pijlen of punten. Het aandoen van de pijlen en punten moet in nummervolgorde geschieden. Een pijl kan ook een lijnstuk zijn waar het pijlteken ergens in die lijn staat getekend. De pijl heeft dan de lengte van het gehele lijnstuk. Pijlen dienen in hun geheel d.w.z. van de voet tot het punt of einde lijnstuk in de route te worden opgenomen. Bij genummerde punten is een cirkel om het punt geplaatst. Deze cirkels hebben alléén ten doel de punt gemakkelijk te kunnen vinden op de kaart en blokkeren uw route niet.

Het is toegestaan:

- pijlen zijdelings op te rijden of te verlaten,
- pijlen te raken of te kruisen,
- pijlen en punten eerder te berijden dan zij aan de beurt zijn,
- reeds eerder bereden pijlen en punten nogmaals te rijden.

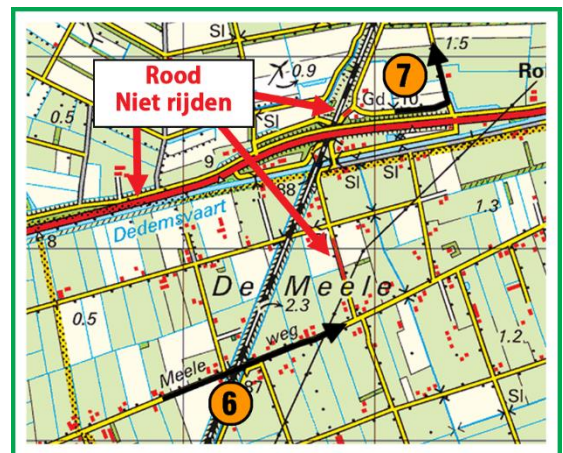
Het is ***niet*** toegestaan:

- pijlen of delen daarvan tegengesteld te rijden.

Pijlen kortste route zonder rood

Let op; dit geldt alleen bij dit systeem!!!

Bij deze trajecten dient de kortste route te worden gereden naar de voet van de eerste pijl. Daarna naar de volgende pijlen. Het berijden van de pijlen moet in nummervolgorde geschieden, maar wel zo dat er geen gebruik gemaakt wordt van rode wegen of rode lijnstukken. Een pijl kan ook een lijnstuk zijn waar het pijlteken ergens in die lijn staat getekend. De pijl heeft dan de lengte van het gehele lijnstuk. Pijlen dienen in hun geheel d.w.z. van de voet tot de punt of einde lijnstuk in de route te worden opgenomen.



Het is toegestaan:

- pijlen zijdelings op te rijden of te verlaten,
- pijlen te raken of te kruisen,
- pijlen eerder te berijden dan zij aan de beurt zijn,
- reeds eerder bereden pijlen nogmaals te berijden,
- rode wegen te kruisen.

Het is ***niet*** toegestaan:

- pijlen of delen daarvan tegengesteld te rijden,
- rode wegen en rode lijnstukken te rijden.

Kaartvak langste route

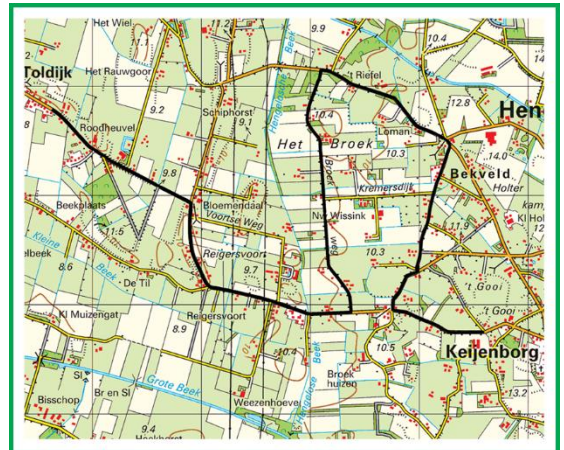
Binnen een op de kaart aangebracht kaartvak dient de langste route te worden geconstrueerd en gereden.

U komt het vak in met een genummerde pijl en verlaat het vak bij de opvolgend genummerde pijl.

Binnen een kaartvak mogen wegen en samenkomsten van wegen bij de routeconstructie slechts één keer in de constructie worden opgenomen.

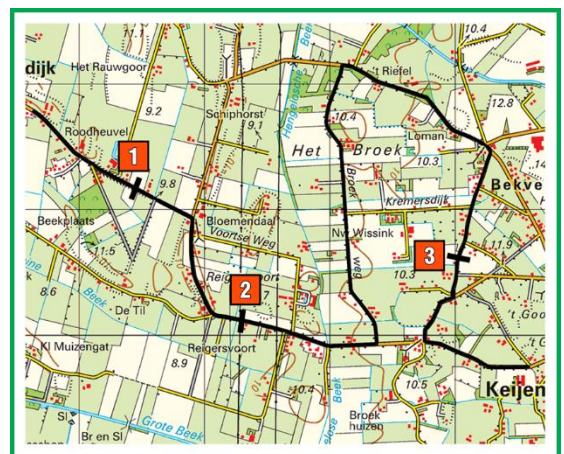
Ingetekende lijn (IL)

1. De op de kaart ingetekende lijn dient van begin tot eind zo nauwkeurig mogelijk in voorwaartse richting gereden te worden.
2. Onder de ingetekende lijn wordt geacht een weg/weggedeelte te liggen, mocht dit niet het geval zijn, dan treden de omrijregels in werking.
3. De lijn (of een deel daarvan) mag niet tegengesteld bereden worden.
4. Kleine “uitwasjes” aan de lijn worden geacht overeenkomstig de ter plaatse berijdbare situatie te zijn getekend.



Ingetekende lijn (IL) met barricades

1. De ingetekende lijn dient zo nauwkeurig mogelijk van begin tot eind in voorwaartse richting gereden te worden.
2. Onder de ingetekende lijn wordt geacht een weg/weggedeelte te liggen, mocht dit niet het geval zijn, dan treden de omrijregels in werking.
3. Dwarsstreepjes op de ingetekende lijn zijn barricades. Het is nimmer toegestaan een weg/weggedeelte, voorzien van een barricade, te rijden.
4. De barricades dienen in nummervolgorde ontweken te worden, waarbij zowel voor als na de barricade het overgeslagen deel van de ingetekende lijn (de nevenroute) zo kort mogelijk dient te zijn. U dient daarom op de laatste samenkomst van kaartwegen voor de barricade de ingetekende lijn te verlaten en de ingetekende lijn op de eerste samenkomst van kaartwegen na de barricade weer in voorwaartse richting te gaan rijden.
5. Het raken of kruisen van de ingetekende lijn is toegestaan.
6. De nevenroute dient zo kort mogelijk te zijn.
7. De ingetekende lijn mag eveneens in de nevenroute worden opgenomen echter alleen in voorwaartse richting.



Blinde lijn / Blinde pijl (alleen Sportklasse)

Een blinde lijn of blinde pijl is het zelfde als een ingetekende lijn of pijl, maar dan zonder een achtergrond op het kaartfragment.

Pijlen kortste route en punten gemengd

1. Van het begin tot het eind van het routegedeelte waarvoor dit systeem geldt, dient over kaartwegen een aaneengesloten route te worden geconstrueerd, waarin alle op het kaartfragment voorkomende pijlen en punten in nummervolgorde zijn opgenomen.
2. Naar een pijl en het einde dient de kortste route te worden geconstrueerd via kaartwegen.
3. Pijlen dienen in hun geheel, d.w.z. van het begin van de pijl tot het eind van de pijl, in de route te worden opgenomen en moeten zo nauwkeurig mogelijk worden bereden.

Onder pijlen wordt mede verstaan lijnstukken voorzien van een pijlteken op het lijnstuk in plaats van aan het einde van het lijnstuk.

Onder de getekende pijlen wordt geacht een weg te liggen.

4. Voor het construeren van de route is het toegestaan om:
 - pijlen zijdelings op te rijden of te verlaten;
 - pijlen te raken of te kruisen;
 - pijlen eerder of later te berijden dan ze aan de beurt zijn.
5. De punten zijn gemarkeerd met een rode, witte of groene kleur.
 - a) Naar een rode punt dient de kortste route geconstrueerd te worden.
 - b) Naar een witte punt dient de één na kortste route geconstrueerd te worden.
 - c) Naar een groene punt dient een vrije route geconstrueerd te worden.
 - d) Naar het einde (overgang) is de kortste route van toepassing.



6. Het is toegestaan om punten eerder te berijden dan ze aan de beurt zijn en reeds eerder bereden punten nogmaals te berijden.
7. Op weg naar een groene punt is de route vrij en mag gebruik gemaakt worden van niet op de kaart voorkomende wegen.

Keren op of op weg naar een groene punt is toegestaan. Op weg naar een groene punt dienen geen routecontroles genoteerd te worden. Uitsluitend in een straal van 30 meter rond een groene punt kan een juiste routecontrole geplaatst zijn. Indien er bij een groene punt meerdere controles binnen een straal van 30 meter staan, dient u de controle te noteren die het dichtst bij het ingetekende punt staat.

Lap Consistency Test (LC)

Op één van de kaartfragmenten is een zogenaamde Lap Consistency Test aangegeven.

Zorg dat u een stopwatch paraat hebt.

De test start bij het Timingpoint zoals aangegeven op het kaartfragment.

Bij de eerste passage start **automatisch** de tijd.

Vanaf het Timingpoint rijdt u een route waarna u weer bij het timingpoint uitkomt, waar de tijd opnieuw automatisch zal worden getoond. U rijdt direct nogmaals deze route.

De tijd van de eerste route moet hierbij in de volgende route worden geëvenaard.

Na de derde passage van het Timingpoint vervolgt u de route op het kaartfragment.

Er mag niet worden gekeerd op de route en niet langzamer dan 25 km/h worden gereden.

Exact Speed Test

Op één van de kaartfragmenten staat deze test aangegeven met de tekst "Exacte Snelheid".

Er staat verder vermeld dat er tussen enkele punten (A en B) een EXACTE snelheid (dus GEEN gemiddelde snelheid) aangehouden dient te worden.

Regelmatigheidsproef (RP)

Een regelmatigheidsproef is een deel van een traject (op basis van een kaartleessysteem, of een bol-pijl beschrijving) dat loopt van een duidelijk aangegeven start naar een geheim meetpunt.

De RP moet zo exact mogelijk (op de seconde precies) met de voorgeschreven snelheid worden afgelegd.

Zorg dus dat u een stopwatch paraat hebt.

Op een kaartfragment (of in een bol-pijl situatie) wordt de tekst "START RP" geplaatst en is ook de tabel met de te rijden gemiddelden in het routeboek opgenomen.

Bij een zelfstart wordt de deelnemer geacht te starten op de hele of halve minuut.

Niet met 2 auto's tegelijk starten!

Tijdens een RP kunnen routecontroles zijn geplaatst.

In de app wordt de start van de RP aangegeven met een controle S en bijschrift START RP. De klok met de lopende tijd wordt getoond. Save de controle op de hele of halve minuut en start met het rijden van de RP.

De maximum straf voor de hele regelmatigheidsproef is 100 strafpunten.

7. Controlemateriaal voor de Saab Viking Rally

Stichting RallyControl

Controleborden / TC / Pijlen etc. Deze voorbeeldborden kunt u tegenkomen.
Voor alle controleborden en pijlen zie een voorbeelden aan de starttafel.



Passercontrole (RC)



Zelfstempelaar (RC)
Bemande (RC)



Q-zone



Einde Q-zone



Tijdcontrole (TC)
Tijdwisselcontrole (TWC)



Dwangpijl (routerichting of omleiding)



Dubbele pijl - einde omleiding / routerichting



Pijl naar beneden wijzend.
Weg mag niet
worden ingereden